

# KUPU-KUPU



Istruzioni



8+



2-8



15'

Ludit

# KUPU-KUPU



*Video delle regole*

**Gioco divertente per 2-8 esploratrici e esploratori**

**Come funziona?**

**Sei nel profondo della giungla del Borneo alla ricerca di nuove specie di farfalle. Ma attenzione... nella foresta tropicale ci si confonde facilmente con tutte le farfalle che svolazzano senza sosta. Servirà un occhio attento per catturare più farfalle rispetto agli altri.**

## Materiale di gioco

48 carte con 3 farfalle

12 carte con una farfalla  
(carte-specie)



## Preparazione

Disponete le 12 carte-specie a contornare un campo invisibile di 3 x 3 carte (come nella figura). Questa griglia vuota rappresenterà la giungla e qui saranno disposte le carte con tre farfalle durante la partita.



**Mescolate le carte con tre farfalle e distribuitele equamente alle esploratrici e agli esploratori che le disporranno in un mazzetto coperto davanti a loro.**

## **Svolgimento**

**Inizia l'esploratore più giovane che scopre la prima carta del proprio mazzetto e la dispone in uno dei 9 spazi liberi della giungla, poi tocca al giocatore successivo. Vanno inizialmente riempiti gli spazi vuoti, solo quando saranno finiti si potranno disporre le proprie carte sopra a quelle già piazzate (ma non si possono mettere due carte consecutive nello stesso spazio).**

**Appena viene disposta una carta tutti i giocatori, simultaneamente, cercano di scoprire una farfalla che compare su 3 carte in linea (orizzontalmente, verticalmente o in diagonale). Chi la vede deve essere veloce a mettere la propria mano sulla carta-specie corrispondente. L'esploratrice o l'esploratore che arriva per primo ha scoperto questa nuova specie e si aggiudica la carta.**

**Attenzione a non fare errori: chi mette la mano sulla carta sbagliata deve restituire una delle carte conquistate (se ne ha, altrimenti non succede niente).**

## Fine del gioco

Il gioco termina quando qualcuno prende l'ultima carta-specie o quando tutti i giocatori terminano il proprio mazzetto di carte. Chi ha conquistato più carte-specie vince.

## Giocare le carte

Quando mettete una carta dal vostro mazzetto nella giungla assicuratevi di girarla verso l'esterno, come mostrato nelle figure, in modo che tutti la possano vedere nello stesso momento.



© 2020 Ludit GmbH



**Editore & distribuzione:**

Ludit GmbH, Hühnliackerweg 15a,  
CH-8610 Uster | [ludit.ch](http://ludit.ch) | [info@ludit.ch](mailto:info@ludit.ch)

**Autore:**

Chris Carpenter

**Traduzione:**

Laura Battaini

**Grafica:**

Majzim and Hemera Technologies

**Produzione:**

Mediagold, Krakau PL

Prodotto in Europa con materiali europei.

**Licenza:**

FREOD GAMES,

PO Box 3121,

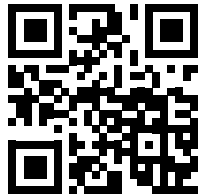
Nedlands WA 6009, Australia

[www.freod.com](http://www.freod.com)

**FREOD  
GAMES**



**Ulteriori informazioni e video delle regole:**



**kupu-kupu.ch**

